1. Promijeni **font** (oblik slova) rečenice u **Arial Narrow**.

Računalo je stroj za obradu podataka.

1. Promijeni **veličinu fonta** (veličinu slova) rečenice na **14**.

Bit se definira kao najmanja količina podataka koju računalo može obraditi.

1. Promijeni **boju fonta** (boju slova) u crvenu.

Bitovi se udružuju u nizove.

1. U rečenici **podebljaj** riječ bajt.

Bajt je niz od osam bitova.

1. **Ukloni** sva oblikovanja iz rečenice.

*U dekadskom brojevnom sustavu koristimo deset znamenki (0,1,2,…,9).*

1. Oblikuj rečenicu tako da **svaka** riječ započinje s **velikim slovom**.

Kodiranje je postupak pretvaranja podataka iz jezika čovjeka u jezik računala.

1. Rečenici dodaj **efekt** dvostruko precrtano.

ASCII je jedna od normi koja se koristi pri kodiranju.

1. Riječ **prezime** oblikuj kao **indeks** riječi ime.

ImePrezime

1. Četiri puta **kopirajte** i **zalijepite** riječ informatika. Kopije postavite jednu iza druge.

Informatika,

1. Rečenicu poravnaj u **desnu** stranu.

Spremnike računala dijelimo na središnje i pomoćne.

1. Rečenicu poravnaj u **lijevu** stranu.

Središnji spremnici računala su ROM i RAM.

1. Rečenicu poravnaj na **sredinu**.

ROM je središnji spremnik koji podatke čuva trajno.

1. Rečenicu poravnaj **obostrano**.

RAM je središnji spremnik koji podatke čuva privremeno.

1. Dolje navedenom broju dodaj simbol za temperaturu (Celzijev stupanj).

15

1. Navedenim pojmovima dodaj **grafičku oznaku**.

Tvrdi disk

SSD

CD, DVD

USB

1. Obrubite i osjenčajte **odlomak**.

Sklopovlje računala predstavljaju svi njegovi fizički dijelovi. Dijelimo ga na ulazne jedinice, izlazne jedinice i središnju jedincu. Ulazne jedinice računala su miš, tipkovnica, mikrofon. Izlazne jedinice računalu su monitor, zvučnici, pisač. Središnja jedinica računala je kućište.

1. Dvije rečenice se nalaze u jednom odlomku. Podijelite ih na **dva odlomka**, te postavite **prored** između dva odlomka na 2,0.

Teče i teče, teče jedan slap. Što u njem znači moja mala kap?

1. Umetni **sliku** iz mape *Slike s interneta* i **poravnaj** je na **sredinu**. Slici **promjeni** veličinu i dodaj joj stil slike po želji.
2. **Obreži** sliku tako da na slici ostane samo **nogometaš**.

![MC900440363[1]]()

1. Elipsu crvene boje premjesti u pozadinu.
2. Umetanjem **oblika** napravi **kuću**. Nakon što **oblikuješ** elemente kuće, **grupiraj** ih.